MetaMusic

Viðmótsforritun, vor 2024

Nafn hóps

Dagsetning skýrslu

|  |  |
| --- | --- |
| **Síðast uppfærð** | **Ástæða uppfærslu, t.d.**  **áfangi/verkefni** |
|  |  |
| 13. apríl | Verkefni 8[[1]](#footnote-1) |
|  | Verkefni 7 |
|  | Verkefni 6 |

Nemendur í hópi

|  |  |
| --- | --- |
| **Nafn nemanda** | **Tölvupóstfang** |
| Bjarni Þór Guðmundsson | Btg7@hi.is |
| Guðrún Ísabella | Gik10@hi.is |
|  |  |
|  |  |

Breytingar frá upphaflegum hópi

# 9 FORRITUN, VERKASKIPTING OG GEYMSLA KÓÐA

## 9.1 VERKASKIPTING

Hér á að lýsa hvernig nemendur skipta með sér verkum í forrituninni og hvernig samskiptin voru. Vísað er í efni 12.2

Hafið stuttan inngang (1/4 síðu) á því hvernig vinnunni var háttað, en útskýrið svo nákvæmlega í eftirfarandi töflu hvernig þið áætlið að forrita. Ef svo vill til að einhver hafi ekkert forritað, látið það koma fram.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nafn nemanda** | **Áætluð skipting** | **Raunveruleg skipting2** |
| Bjarni Þór | 50% |  |
| Guðrún Ísabella | 50% |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 9.2 GEYMSLA KÓÐA

Segið hér **hvar kóðinn er geymdur**. Ætlast er til að þið notið Git repository á Github.

Ef repo-ið er private gefið kennaranum ykkar og Ebbu Þóru (hvannberg) **collaboration** aðgang að repo-inu

https://github.com/gudrunisabella777/Vidmotsforritun-Lokaverkefni/tree/main

Skrifið leiðbeiningar í **README** skrá á Github hvernig forritið er byggt í Maven (skylda) og keyrt

Fyrir lokaútgáfu búið til Version 1.0 (Release) af kóðanum og setjið Tag á kóðann

### 9.3 Verkefnin sem við óskum eftir að verði lögð fyrir notendur

Þið eruð **höfundateymið**. Þennan kafla sendið þið til prófanateymisins. **Prófanateymið** tekur við forritinu ykkar í lok verkefnis 8 og sér um framkvæmd á **notendaprófunum** í verkefni 9.

Hér á að skilgreina 5 helstu **verkefni** og **gögn** sem lögð eru fyrir hvern notanda. Takið mið af kröfum (e. requirements) sem skilað var í Verkefni 6 og/eða uppfærðar kröfur. Hafið í huga að þið eruð að biðja notandann að prófa **nytsemi forritsins**.

Hér kemur yfirlitstafla yfir verkefnin. Þegar verkefnin eru lögð fyrir notanda skal hafa eitt verkefni per blaðsíðu sem notandinn sér (útprentað eða á skjá öðrum en þeim sem forritið er keyrt á). Hugið að því að flæði verkefna sé eðlilegt

2 Fyllið út í þetta þegar þið sendið inn lokaskil

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Númer**  **verkefnis** | **Texti verkefnis** | **Gögn sem**  **þarf til að notandi geti**  **framkvæmt verkefni** | **Númer kröfu á kröfulista** | **Heiti kröfu** |
| 1 | Opna einn af fyrstu tveimur playlistunum, og setja hluta af einhverju lagi sem sést í listanum inn í leitartexta reitinn og ýta á “leita” | Engin | 1 | Leit |
| 2 | Eftir að hefur verið leitað, á að ýta á “Hreinsa leit” takkann og sjá hvort upprunalegi listinn birtist ekki aftur | Engin | 1 | Leit |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |

# 10 TEIKNINGAR/LÍKÖN AF FORRITI (VALKVÆTT EN HALDIÐ NÚMERARÖÐ KAFLA)[[2]](#footnote-2)

Ef þið hafið gert teikningar eða líkön, t.d. kassarit af klösum og samskiptum þeirra, eða stöðurit, eins og við höfum notað í námskeiðinu, **áður** eða **á meðan** þið forrituðuð kóðann til að átta ykkur betur á skipulagi forritsins, þá getið þið látið það fylgja hér.

Við viljum **ekki** fá þannig teikningar sem eru búin til **eftir að kóðinn er tilbúinn.**

1. Þetta er framhald af sniðmáti sem var gefið fyrir verkefni 7 [↑](#footnote-ref-1)
2. Hér má setja drög í verkefni 8 sem má uppfæra í lokaskilum ef þið notið

   [↑](#footnote-ref-2)